

# KUKATÜNDÉR

## Szelektív hulladékgyűjtést bemutató logikai, készségfejlesztő játék 3-7 éves gyermekeknek

A szelektív hulladékgyűjtésből mindenkinek ki kell vennie a részét, hiszen a „szemétermelésben” is részt veszünk, akár akarunk, akár nem.

Ezzel a játékkal a gyerekek megtanulhatják megkülönböztetni a különféle anyagfajtákat és azt, hogyan is kell a szelektív hulladékgyűjtést helyesen elvégezni.

Három játéktípust lehet játszani a Kukatündérrel (csoportosítás, memórijáték, mátrix) nyolc különböző játékszabály szerint.

A változatos játékszabályok lehetővé teszik, hogy a különböző korú gyermekek egyformán szórakoztatónak, érdekesnek találják. Minden korosztály megtalálja benne a neki való feladatot.

A variációk gazdagságának köszönhetően a gyerekek nem unják meg idő előtt a játékot, ezért a benne foglalt ismeretanyagnak és viselkedésmintának van ideje rögzülni.

A játékstruktúrák illeszkednek a különböző korcsoportok fejlettségi szintjéhez.

A játék alapanyagainak kiválasztásánál messzemenően figyelembe vettük a környezetvédelmi és az egészségügyi szempontokat: a felhasznált műanyag, karton tartós és mentes minden egészségre káros anyagtól; az információs füzet újrapiapírból készült.

3-4 éves korban a gyerekek megtanulják megkülönböztetni az anyagok fajtáit, szeretnek csoportosítani, válogatni, dobozokba rakosgatni. E játék során megismerkedhetnek a különböző anyagokkal (fém, műanyag, textil, papír, üveg), a belőlük készült használati tárgyakkal és csomagolóanyagokkal, valamint azzal: hogyan kell ezeket szelektíven gyűjteni.

Az 5-6 évesek már többnyire jól ismerik az anyagokat és a belőlük készült csomagolóanyagokat, még mindig szeretnek válogatni, csoportosítani. Könnyedén szét tudják válogatni a hulladékokat a megfelelő kukákba, mivel a gyerekek rendkívül jó megfigyelők. Számukra a válogatási feladatot memórijátékkal ötvöztük, így nem csak ismereteket szerezhetnek játék közben, de fejleszthetik megfigyelőképességüket, emlékezőtehetségüket is.

A 6-7 évesek már elvont logikai feladatokkal is szívesen megbirkóznak. Főleg nekik készültek a mátrix típusú feladatok, valamint a bonyolultabb, szelektálást is magukba foglaló memórijátékok.

A készlet 9 darab élethű formájú, szelektív hulladékgyűjtésre alkalmas kukát, 45 különféle hulladék képét ábrázoló kártyapárt, 5×9 darab hulladékgyűjtőt ábrázoló kártyát, 9 darab Kukatündér kártyát, valamint 10 darab, mátrixjátékhoz szükséges játéktáblát tartalmaz. Nyolcféle játékszabályt alakítottunk ki, így a játék menete pontosan illeszkedik a résztvevő gyerekek életkorához és létszámához.



## Játékszabályok

### Játékok 3-5 évesek részére

#### 1. **Hulladékok szétválogatása**

*3 vagy 5 játékos részére*

A 45 darab színnel megjelölt kártyára és a kilencféle hulladéktárolóra van szükség. A megjelölt kártyáknál a keret színe emlékezteti a gyermeket, hogy hová kell tennie a "hulladékot".

Helyezzük el a 9 hulladéktárolót az asztal közepén. Az asztal körül ülő gyermekeknek osszuk ki véletlenszerűen a kártyákat lefordítva.

Minden gyerek előtt 9 vagy 15 darab legyen a játékosok számától függően.

*A játék menete:* minden gyerek sorban felfordít egyet az előtte lévő kártyákból és beteszi a megfelelő hulladéktárolóba. A többiek figyelnek, hogy jó helyre került-e a szemét?

Ez a szabály alkalmas a tanulás időszakában.

A játék végén a rendben lévő kukák elé tehetünk Kukatündér kártyát.

**Javaslat:** Érdeemes a kártyákon látható hulladékfajtákat a valóságban is megmutatni a gyermekeknek, azért, hogy a legkisebbek is helyes képet alakítsanak ki a különböző anyagokról. Gyűjtsünk össze mindenből egyet (PET palack, tejes doboz, üdítős papírdoboz, alumínium üdítős doboz, sörösüveg, befőttesüveg stb.), mossuk őket tisztára. A gyerekekkel együtt figyeljük meg és hasonlítsuk össze a tulajdonságaikat az alábbi szempontok szerint: súly, tapintás, hőmérséklet, kocogtatásra, leejtésre adott hang, bennük rejlő balesetveszélyek.

#### 2. **Variációk haladóknak:**

Az előző játék leírása alapján, de a jelöletlen kártyákkal folyik; illetve a játék az összes kártyával egyszerre is játszható. Ilyenkor egy gyereknél 18 vagy 30 kártya van.

Érdeemes a játék végén a kukák tartalmát sorjában ellenőrizni és a véletlenül rossz helyre került hulladékot átrakni a megfelelő tárolóba.

#### 3. **Hulladékok válogatása más módon**

*Játékosok száma: 3*

Mindhárom gyermek kap 3-3 hulladéktárolót. A 45 jelöletlen hulladék-kártyát lefordítva letesszük az asztal közepére. A gyerekek felfordítanak 3 kártyát, és amelyik az előttük lévő szemetesbe való, azt beleteszik, a többit visszafordítják.

Ha a lefordított kártyákat nem vesszük el a helyéről, memóriajátékként is működik, hiszen a gyerekek megjegyezhetik: hol láttak olyan kártyát, amit felvehetnek.

*Ugyanez 4 játékos részére:*

Vegyük ki a kártyák közül pl. az elajándékozni valókat és a rózsaszínű kukát.

A megmaradt 8 hulladékgyűjtőt osszuk ki a 4 gyereknek.

#### 4. **Hulladékok szétválogatása ellenőrizhető módon**

*Játékosok száma: 1-5*

Erre a játékmódra akkor van szükség, amikor a nagyobb gyerekek még csak ismerkednek a játékkal. Minden gyereknek adjuk oda a 9 hulladéktárolót ábrázoló kártyát. Ezt a gyerekek helyezték el maguk előtt egy sorban. A hulladékok legyenek középen, lefordítva az asztalon.

*A játék menete:* mindenki felfordít 3 kártyát és elhelyezi őket maga előtt a megfelelő tároló képe alatt. Ha az összes hulladékot szétválogatták, közösen ellenőrzik, hogy minden a helyén van-e, és csak ezután lehet a hulladékokat bedobni a kukákba. Így a tanulási folyamat ellenőrizhető. A kukák tartalma egyébként utólag is ellenőrizhető, megkérhetünk minden játékosot, hogy vizsgálja át egy-két kuka tartalmát, hogy rendben vannak-e.

A rendben lévő kukák elé tegyenek Kukatündér kártyát.

## 5. Hulladékválogatás versenyszerűen

Csapatversenyt is rendezhetünk pl. a Föld napján (április 22.), a Földünkért világnapon (október 21.), a Környezetvédelmi világnap (június 5.) alkalmából. Ilyenkor csapatonként egy játékkészletre van szükség. A válogatási feladatot rövidebb idő alatt kell a csapatoknak elvégezni. Pontozás: a szétválogatatlan maradékért és a rossz helyre rakott hulladékért adjunk hozzá egy másodpercet a csapatok időeredményéhez. Hasznos dolog a csapatokba a szülőket is bevonni! Bizonyára számukra is rejt új ismereteket ez a játék.

## Memóriajátékok 3-7 évesek részére

### 6. Klasszikus memóriajáték

#### *2-5 játékos részére*

A 90 hulladékkártyát lefordítva keverjük össze, majd rendezzük el őket szabályos alakzatban. A kilenc hulladékgyűjtőt helyezzük az asztalra. A játék csak annyiban tér el a szokásostól, hogy a megtalált párokat a gyerekek egyből elhelyezik a megfelelő hulladéktárolóban. Ha a gyerekeknek sok egyszerre a 90 kártya, a párok száma csökkenthető. Minden hulladékfajtából 5 van a dobozban, így a memóriajátékot lehet játszani 9, 18, 27, 36, 45 párral. Ebben a játéktípusban nincs győztes vagy vesztes, hiszen nem számoljuk, hogy ki mennyi párt talált.

### 7. Bonyolultabb memóriajáték 5-7 éveseknek

#### *3 játékos részére*

Annyiban tér el a fenti játéktól, hogy a 3 játékos mindegyike elé odateszünk 3 tetszőleges hulladékgyűjtőt és a játékos csak azt a párt veheti fel az asztalról, amelyik az ő hulladéktárolójába való. Ha oda nem illő párt talál, vissza kell fordítania a kártyákat. A játékosoknak tehát nem csak azt kell megjegyeznie, hogy hol van az adott kártya párja, hanem azt is, hogy hol vannak a számára alkalmas párok. Mivel a játék befejezésekor minden kukában tíz kártyának kell lennie, a játék győztese az, akinek először telnek meg a kukái.

### 8. Mátrix típusú játék 5-7 éveseknek

#### *1-5 játékos részére*

A játékot a gyerekek egyedül játsszák, mivel 5 különböző kétoldalas mátrixtábla tartozik a játékhoz, egyszerre öten játszhatnak vele.

Minden játékosnak adjunk 1 mátrixtáblát és 9 különféle hulladéktárolót ábrázoló kártyát. A táblák üresen hagyott négyzeteibe a függőleges és a vízszintes képcsoport közös eleméhez tartozó hulladéktárolót kell elhelyezni. Ha minden gyerek készen van a mátrixszal, vegyék le a kártyáikat és fordítsák meg a táblát. Ha ez az oldal is készen van, adják tovább a táblát pl. a szomszédjuknak. Így körben haladva mindenki megoldhatja mind a 10 táblát. Mivel a közös elemek megtalálása igen nehéz a gyerekeknek, ne játsszák a játékot időre, vagy egymással versenyezve. A játékvezető ellenőrizze, hogy hibátlanul oldották-e meg a feladatot. A hibátlan megoldásokat jutalmazni lehet Kukatündér kártyával is.

**Megrendelhető: HUNNIAREG Pedagógiai Intézet 4028 Debrecen, Zákány u. 5.**

**Telefon: 06-52-541-441    [www.hunniareg.hu](http://www.hunniareg.hu)    [info@hunniareg.hu](mailto:info@hunniareg.hu)**

**Árak: 1-10 db megrendelése esetén: 9500 Ft + Áfa /db+ postaköltség**

**11-50 db megrendelése esetén: 9000 Ft + Áfa /db+ postaköltség**

**51-100 db megrendelése esetén: 8500 Ft + Áfa /db**

**101- db megrendelése esetén: 8000 Ft + Áfa /db**

**50 db feletti megrendelés esetén a szállítást is elvégezzük!**

